

DEVELOPPEUR WEB FULL STACK

Personnes concernées

- Toute personne souhaitant acquérir une spécialisation de développeur full-stack, c'est-à-dire de pouvoir assurer le développement d'une application web de A à Z, tant sur le design graphique, l'intégration web, et surtout le moteur de l'application en relation avec des bases de données, avec le respect de qualité dans la conduite de projet,
- Ce profil de développeur full-stack intéresse particulièrement les entreprises et les startups, qui n'ont pas toujours les moyens de recruter un développeur front-end (pour l'intégration graphique), un développeur back-end (pour le développement en relation avec une base de données), un chef de projet, etc... Ce profil full-stack englobe toutes les compétences pour mener à bien un projet web.

Conditions et modalités d'admission

Sans condition de diplôme, mais avec des connaissances préalables, soit en programmation, soit en techniques graphiques sont préconisées, ainsi qu'une forte motivation à développer des applications web.

Les candidats complètent un dossier de candidature, qui est examiné par l'équipe pédagogique. Un entretien téléphonique pourra être organisé au cours duquel les candidats pourront exposer leur motivation. Suivant le cas, les candidats peuvent être admis suite à l'évaluation des acquis personnels et professionnels.

Objectifs

A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :

1. Pour les compétences de développeur front-end

- D'assurer le développement front-end d'une application web, avec une maîtrise du langage HTML5 et des feuilles de style CSS,
- Développer une interface ergonomique, interactive et dynamique via des bibliothèques Javascript,
- Programmer et d'assembler les pages d'une application web, en intégrant tous les éléments (de type texte, typographie, image, multimédia, ...) déduits de la maquette graphique,
- D'adapter les pages web à tout type de terminaux et de circonstances (design responsive),
- D'améliorer son référencement naturel, et par campagne payante Adwords,
- De créer des interfaces web graphiques, via des logiciels professionnels de création (Adobe ou Affinity),
- D'exprimer un besoin au nom d'un commanditaire et le formuler sous forme de cahier des charges.

2. Pour les compétences de développeur back-end

- De produire une application web en relation avec une source de données, par l'utilisation de langages back-end (comme PHP), et de bases de données pour le système d'information (MySQL, ...),
- De produire un site Internet par l'intermédiaire d'un Système de Gestion de Contenu (CMS) : WordPress, PrestaShop,...

Programme

Durée 120 heures dont 60 heures de réunions synchrones et 60 de travail asynchrone (auxquelles s'ajoutent les heures de travail personnel).

Développement Front-End et Création Graphique pour le Web Design :

- Langages HTML5 (structure) et CSS (Style), Javascript (interactivité et ergonomie utilisateur), 22h,
- Intégration web : de la maquette au codage HTML, design Mobile First, Responsive Web Design, 12h,
- Outil Photoshop et conception de maquettes graphiques, 24h,
- Référencement naturel et création de trafic (campagnes Adwords), 10h,
- Analyse des besoins du client et élaboration du cahier des charges, 12h.

Développement Back-End :

- Langages PHP, bases de données (gestion et manipulation des données), application web (phases de développement, et de production), 20h,
- CMS WordPress, PrestaShop : administration (back-office), thème graphique, extensions et déploiement, 20h.

Méthode pédagogique

Même si des supports de cours ou vidéo-cours sont disponibles, l'apprentissage repose pour beaucoup sur une co-construction des savoirs, de façon collaborative, en petit groupe, encadré par l'enseignant. Des situations problèmes (ou études de cas) permettent la mise en pratique des concepts abordés, et ce de façon transversale sur plusieurs matières (par ex. une page HTML5, CSS3 et interaction dynamique en jQuery).

Organisations de la formation

L'enseignement à distance repose d'une part sur des rencontres hebdomadaires par audioconférence (réunion synchrone), d'une heure, en début de soirée, après 20h, 2 fois par semaine sur 30 semaines, soit un total de 60h de réunions synchrones. D'autres part, des exercices et des QCM sont proposés aux apprenants, ce qui représentent environ 60h de travail dit asynchrone (à chacun son rythme). Enfin, des études de cas sont proposées dans chaque matière, souvent réalisées en équipe, qui donneront lieu à une note de contrôle continu. Le diplôme d'université est obtenu pour une moyenne générale du contrôle continu intégral (pas d'examen final) supérieure ou égale à 10.

Matériel pédagogique souhaité

Vous devez disposer d'un matériel informatique récent, sous Mac ou Windows. Un environnement de développement web local (gratuit) sera installé (Wamp, Mamp, ...). Une bonne connexion internet, de type ADSL (>1Mb) est requise pour suivre les réunions synchrones dans de bonnes conditions. L'inscription universitaire permet un abonnement à la Suite Adobe CC au tarif promotionnel de 20€ par mois. Divers éditeurs de code seront expérimentés, largement utilisés par les développeurs, sans forcément être payants dans leur version de base.

Responsable scientifique

Christoffel Eric

christof@unistra.fr

Grade : Maître de Conférences

Faculté de Physique et Ingénierie, 3 rue de l'université, 67084 Strasbourg Cedex
Laboratoire Interuniversitaire des Sciences de l'Education et de la Communication (LISEC) – EA
2310
Université de Strasbourg

Intervenant(s) si différent du responsable scientifique

Informations pratiques

Nb d'heures de cours : 120 heures, de janvier à décembre, soit 60h synchrones (audioconférences) et 60h asynchrones (travail personnel).

Nb d'heures de stage : -

Dates des cours : du 21 janvier 2019 au 15 novembre 2019.

Dates de stage : -

Lieu : Enseignement totalement à distance

Rubriques remplies par le SFC

Tarif :

Domaine :

Spécialité :

Référence :

Organisation de l'enseignement à distance (dans rubrique Organisation / déroulement)

Les sessions de formation à distance se déroulent sur la plateforme DigitalUni développée spécifiquement pour la formation continue. Elle privilégie l'accompagnement et l'assistance pédagogique et technique.

Les sessions impliqueront de la part du stagiaire :

- la participation à des réunions en classe virtuelle : cours en direct avec micro et webcam pour favoriser le tutorat à distance
- la réalisation de travaux à partir de ressources numériques, d'audiocours, de quizz, de travail collaboratif selon un planning défini (disponible sur simple demande. Un protocole individuel de formation est remis avant le démarrage de la formation)

Il convient de disposer d'une bonne connexion internet et de prévoir un temps d'appropriation des outils dédiés à l'enseignement à distance (module de formation à l'utilisation de la plateforme classe virtuelle de test et liste des prérequis techniques mise à disposition avant le démarrage de la formation).

Nature et sanction de la formation

Cette formation constitue une action d'adaptation et de développement des compétences. Elle permet l'obtention d'un diplôme d'université sous réserve de satisfaire aux modalités d'évaluation

des connaissances et des compétences qui sont portées à la connaissance des stagiaires. La formation donne également lieu à la délivrance d'une attestation de participation.

Des évaluations au cours de la formation permettent de mesurer la satisfaction des stagiaires, notamment concernant l'atteinte des objectifs.