

# Développement Web Front-End

## Personnes concernées

Toute personne souhaitant acquérir une spécialisation de développeur front-end, ou d'intégrateur web, c'est-à-dire de programmer et d'assembler les pages d'une application web en langages HTML5 et CSS3, en intégrant tous les éléments (de type texte, typographie, image, multimédia, ...) déduits de la maquette graphique (généralement une maquette Photoshop), en incluant les interactions de l'utilisateur (formulaire, widget jQuery, ...).

## Prérequis

La participation à cette formation nécessite une bonne connaissance de l'environnement informatique (PC, Mac ou Linux), ainsi qu'une pratique de la navigation sur le réseau Internet, et de la recherche documentaire.

Des connaissances de base dans un langage de programmation et/ou des techniques graphiques, sont un plus, mais surtout, il est indispensable d'avoir une forte motivation à vouloir développer pour le web.

Environnement de travail sous Windows, Mac OS ou Linux.

## Objectifs pédagogiques

A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :

- D'assurer le développement web, avec une maîtrise du langage HTML5 et des feuilles de style CSS,
- Développer une interface ergonomique, interactive et dynamique via des bibliothèques Javascript,
- D'adapter les pages web à tout type de terminaux et de circonstances (design responsive),
- D'améliorer son référencement naturel, et par campagne payante Adwords,
- D'exprimer un besoin au nom d'un commanditaire et le formuler sous forme de cahier des charges.

## Programme

Durée 56 heures dont 28 heures de réunions synchrones et 28 de travail asynchrone (auxquelles s'ajoutent les heures de travail personnel).

- Langages HTML5 (structure) et CSS (Style), Javascript (interactivité et ergonomie utilisateur), 22h,
- Intégration web : de la maquette au codage HTML, design Mobile First, Responsive Web Design, 12h,
- Référencement naturel et création de trafic (campagnes Adwords), 10h,
- Analyse des besoins du client et élaboration du cahier des charges, 12h.

## Méthode pédagogique

Même si des supports de cours ou vidéo-cours sont disponibles, l'apprentissage repose pour beaucoup sur une co-construction des savoirs, de façon collaborative, en petit groupe, encadré

par l'enseignant. Des situations problèmes (ou études de cas) permettent la mise en pratique des concepts abordés, et ce de façon transversale sur plusieurs matières (par ex. une page HTML5, CSS3 et interaction dynamique en jQuery).

## **Organisation de la formation**

L'enseignement à distance repose d'une part sur des rencontres hebdomadaires par audioconférence (réunion synchrone), d'une heure, en début de soirée, après 20h, 2 fois par semaine sur 17 semaines, soit un total de 33h de réunions synchrones. D'autres part, des exercices et des QCM sont proposés aux apprenants, ce qui représentent environ 33h de travail dit asynchrone (à chacun son rythme). Enfin, des études de cas sont proposées dans chaque matière, souvent réalisées en équipe, qui donneront lieu à une note de contrôle continu. Ces notes contribuent au diplôme d'université Développeur Web Full-Stack, qui peut être obtenu par capitalisation des différents modules de la formation (pass-compétence).

## **Matériel pédagogique souhaité**

Vous devez disposer d'un matériel informatique récent, sous Windows, Mac ou Linux. Un environnement de développement web local (gratuit) sera installé (Wamp, Mamp, ...). Une bonne connexion internet, de type ADSL (>1Mb) est requise pour suivre les réunions synchrones dans de bonnes conditions. L'inscription universitaire permet un abonnement à la Suite Adobe CC au tarif promotionnel de 20€ par mois. Divers éditeurs de code seront expérimentés, largement utilisés par les développeurs, sans forcément être payants dans leur version de base.

## **Responsable scientifique**

Christoffel Eric

christof@unistra.fr

Grade : Maître de Conférences

Faculté de Physique et Ingénierie, 3 rue de l'université, 67084 Strasbourg Cedex

Laboratoire Interuniversitaire des Sciences de l'Education et de la Communication (LISEC) – EA 2310

Université de Strasbourg

## **Intervenant(s) si différent du responsable scientifique**

Christoffel Eric , Maître de Conférences, Langages web

Damien Senger, Indépendant, UX / UI Designer

Laurent Brancaloni, Profession libérale, Référencement

François Schmitt, Prestataire de service, CDC et gestion de projet

## **Informations pratiques**

**Durée de la formation:** environ 7 mois

**Dates :** du 21/01/19 au 04/10/2019

**Lieu :** Totalemment à distance

## **Rubriques remplies par le SFC**

**Tarif :**

**Domaine : Informatique**

**Spécialité : Développement Web**

**Référence :**

**Nature et sanction de la formation**

Cette formation constitue une action d'adaptation et de développement des compétences.

Elle donne lieu à la délivrance d'une attestation de participation.

Une évaluation en fin de formation permet de mesurer la satisfaction des stagiaires notamment concernant l'atteinte des objectifs.

This training course is an « action d'adaptation et de développement des compétences » (ref. French law). A certificate of attendance is delivered after the course. An evaluation measures the trainees' satisfaction concerning especially the achievement of learning objectives.